

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования и науки Самарской области

**Центральное управление министерства образования и науки Самарской
области**

ГБОУ ООШ с. Зеленовка

РАССМОТРЕНО

**Педагогическим
советом**

Алькина Марина
Анатольевна
Протокол № 6 от «28» 08
2023 г.

СОГЛАСОВАНО

Управляющим советом

Асадова Ирина Сергеевна
Протокол № 4 от «28» 08
2023 г.

УТВЕРЖДЕНО

И.о. директора

Абросимова Надежда
Дагировна
Приказ № 45 от «28» 08
2023 г.

**Компьютер в мире профессий
(профориентационный курс)**

Зеленовка, 2023

Пояснительная записка.

Предлагаемая программа элективного курса предназначена для учащихся 9-х классов.

Программа рассчитана на 34 учебных часа из расчета 1 учебный час в неделю. Тип занятий – практикум, экскурсия.

Одной из целей федерального компонента курса «Информатика и ИТ» является развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ. Умение работать с различными графическими редакторами, электронными таблицами, текстовыми процессорами является важной частью информационной компетентности ученика.

В современном информационном мире люди самых разных профессий используют компьютерную графику в своей работе. Элективный курс «Компьютер в мире профессий» ориентирован на формирование умений работать с графической информацией, табличной и текстовой информацией так как люди самых разных профессий применяют ИКТ в своей работе. Это – исследователи в различных научных и прикладных областях, художники, конструкторы, специалисты по компьютерной верстке, дизайнеры, разработчики рекламной продукции, создатели Web- страниц, авторы мультимедиа-презентаций, медики, модельеры тканей и одежды, фотографы, специалисты в области теле- и видеомонтажа, бухгалтера, секретари, менеджеры, автоэлектрики, специалисты по покраске автомобилей.

Элективный курс способствует развитию познавательных интересов учащихся; творческого мышления; повышению интереса к предмету, а самое главное имеет практическую направленность, так как получение учащимися знаний в области информационных технологий и практических навыков работы с информацией является составным элементом общей информационной культуры современного человека, служит основой для дальнейшего роста профессионального мастерства. Реализация программы позволяет заложить основы работы с информацией различного вида, а также увидеть ее практическое применение в различных профессиях, предлагаемых рынком труда.

Цели и задачи курса

- дать учащимся глубокое понимание принципов построения и хранения информации;
- изучить форматы графических файлов и целесообразность их использования при работе с различными графическими программами;
- научить учащихся создавать и редактировать собственные изображения, используя инструменты графической программы;
- способствовать развитию познавательного интереса к информатике;
- способствовать формированию информационной культуры учащихся;
- заинтересовать учащихся, показать возможности современных программных средств обработки информации;

- способствовать развитию знаний применения информации разного вида в профессиональной деятельности.

В результате изучения элективного курса учащиеся должны:

знать/понимать:

- особенности, достоинства и недостатки векторной графики;
- особенности табличной и текстовой информации, недостатки и достоинства;

- уметь:

- создавать рисунки из простых объектов;
- выполнять основные операции над объектами;
- формировать собственные цветовые оттенки в различных цветовых моделях;
- закрашивать рисунки, используя различные виды заливок;
- работать с таблицами, диаграммами;
- использовать функции и формулы в таблицах;
- создавать простые и сложные текстовые файлы с учетом требований к ним;
- применять различные графические эффекты;
- создавать надписи, заголовки, размещать текст по траектории.

Межпредметные связи

Знания, полученные при изучении курса «Компьютер в мире профессий» учащиеся могут в дальнейшем использовать:

- при создании рекламной продукции;
- для визуализации научных и прикладных исследований в различных областях знаний – физике, химии, биологии и др.
- созданное изображение может быть использовано в докладе, статье, мультимедиа презентации, размещено на web-странице;
- знания и умения, приобретенные в результате освоения курса «Компьютер в мире профессий», являются фундаментом для дальнейшего сознательного выбора профессии.

Перечень средств ИКТ, используемых для реализации программы:

Аппаратные средства:

- мультимедийные ПК;
- локальная сеть;
- мультимедиапроектор;
- принтер;
- сканер.

Программные средства;

- операционная система Windows, Linux школьный 5.0;
- векторный графический редактор, текстовый и табличный процессор.

Календарно-тематическое планирование

№ урок а	Тема	Кол- во часов	Место проведения занятия
		34	
1	ТБ в кабинете информатики. Знакомство с интерфейсом Linux 5.0.	1	Учебная аудитория
2	Экскурсия к рабочему месту бухгалтера. Введение в профессию бухгалтера. Основное программное обеспечение.	3	Возможно вне аудитории
3	Электронные таблицы. Функции. Формулы. Практическая работа «Расчет заработной платы сотрудников», «Прибыль предприятия»	3	Учебная аудитория
4	Электронные таблицы. Представление информации с помощью диаграмм. Практическая работа «Отчет бухгалтера»	3	Учебная аудитория
5	Экскурсия к рабочему месту учителя. Введение в профессию учителя.	3	Учебная аудитория
6	Текстовый процессор. Требования к оформлению документа. Папки. Структура документа.	4	Учебная аудитория
7	Практическое занятие «Создание текстового документа» (приказы, заявления, объявления)	4	Учебная аудитория
8	Практическое занятие «Создание сложного документа» (вставка в документ рисунков, таблиц, диаграмм)	3	Учебная аудитория
9-11	Экскурсия в магазин	2	Вне аудитории
12	Графический редактор. Основы создания изображений. Подбор палитры. Создание рисунков в векторном редакторе.	2	Учебная аудитория
13	Создание изображений. Практическая работа «Открытие»	2	Учебная аудитория

14	Создание изображений. Практическая работа «Визитная карточка»	1	Учебная аудитория
17	Представление проекта	2	Учебная аудитория

Планируемые результаты:

Требования к уровню достижений обучающихся

Учащиеся должны знать:

назначение основных элементов окна графического редактора;
 приемы создания и редактирования изображения;
 основные элементы текста;
 приемы редактирования и форматирования текста;
 технологию вставки различных объектов;
 технологию работы с таблицами и колонками;
 правила создания анимации и требования к её оформлению;
 иметь простейшие представления о формальных исполнителях;
 основные алгоритмические структуры, операторы графики языка алгоритмизации;
 о требованиях к организации компьютерного рабочего места, соблюдать требования безопасности и гигиены в работе со средствами ИКТ.

Учащиеся должны уметь:

включать и выключать компьютер;
 запускать приложения, сохранять результат работы на диске, открывать необходимый документ;
 вводить с клавиатуры, редактировать и форматировать текст;
 работать с таблицами любой сложности;
 создавать изображения, редактировать в текстовом процессоре WORD;
 создавать и редактировать рисунок в растровом редакторе;
 работать с слоями изображения;
 создавать анимацию средствами графического редактора GIMP;
 создавать и демонстрировать мультимедиа презентации;
 работать в среде языка алгоритмизации;
 создавать программы, выводящие на экран заданные изображения;
 уметь применять алгоритм ветвления и цикла.

Учащиеся должны иметь навыки использования приобретенных знаний и умений в практической деятельности и повседневной жизни для:

создания простейших моделей объектов и процессов в виде изображений, описания, чертежей, таблиц, программ;

создания информационных объектов, в том числе для оформления результатов учебной работы;

организации индивидуального информационного пространства, создания личных коллекций информационных объектов.

Учебно-методическое обеспечение для учителя

1. Ю.П. Немчанинова «Основы работы в векторных графических редакторах» (Open Office Draw и Inkscape) Учебное пособие
2. Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: - М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2005 г.
3. Компьютерные системы и технологии: Лабораторный практикум / Под редакцией д.т.н., проф. Л.Д. Забродина. - М.:Диалог-МИФИ
4. <http://www.openarts.ru/inkscape-tutorials> - Уроки работы в Inkscape
5. <http://gm6301.jimdo.com/-inkscape/> - уроки inkscape
6. http://hear.altlinux.org/alt-docs/modules/inkscape_tutorial/index.html - Уроки по Inkscape
7. <http://www.gorod1277.org/?q=content/inscape> - Бесплатный и легальный редактор Инкскейп (Inkscape) для графики. Боремся с Фотошопом и Иллюстратором...
8. http://linuxgraphics.ru/articles.php?cat_id=3 — графика в Linux - Статьи: Векторная графика
9. <http://web20.su/blog/programmy/inkscape/> - Inkscape – редактор векторной графики
10. <http://opensource.aanet.ru/2007/04/07/inkscap> - Векторный графический редактор Inkscape
11. <http://mydebianblog.blogspot.com/2010/06/linux-inkscape.html>- Векторная графика в Linux на примере редактора Inkscape
12. http://nnm.ru/blogs/garik_14/inkscape-0_47_0_3-otkrytyu_redaktor_vektornoj_grafiki - Inkscape-0.47.0.3-открытый редактор векторной графики
13. <http://inkscape.org/doc/basic/tutorial-basic.ru.html> — Inkscape : основы
14. <http://inkscapebook.ru/first-02/> - Inkscape - открытый редактор векторной графики
15. <http://www.inkscapebook.ru/first/> - Первые шаги, руководство для начинающих
16. <http://sgu.ubuntu.ru/book/ch07s04.html> - Рисование с помощью Inkscap

Учебно-методическое обеспечение для ученика

1. <http://www.openarts.ru/inkscape-tutorials> - Уроки работы в Inkscape
2. <http://gm6301.jimdo.com/-inkscape/> - уроки inkscape
3. http://hear.altlinux.org/alt-docs/modules/inkscape_tutorial/index.html - Уроки по Inkscape
4. <http://www.gorod1277.org/?q=content/inscape> - Бесплатный и легальный редактор Инкскейп (Inkscape) для графики. Боремся с Фотошопом и Иллюстратором...
5. http://linuxgraphics.ru/articles.php?cat_id=3 — графика в Linux - Статьи: Векторная графика

6. <http://web20.su/blog/programmy/inkscape/> - Inkscape – редактор векторной графики
7. <http://opensource.aaanet.ru/2007/04/07/inkscap> - Векторный графический редактор Inkscape
8. <http://mydebianblog.blogspot.com/2010/06/linux-inkscape.html>- Векторная графика в Linux на примере редактора Inkscape
9. http://nnm.ru/blogs/garik_14/inkscape-0_47_0_3-otkrytyu_redaktor_vekturnoy_grafiki - Inkscape-0.47.0.3-открытый редактор векторной графики
10. <http://inkscape.org/doc/basic/tutorial-basic.ru.html> — Inkscape : основы
11. <http://inkscapebook.ru/first-02/> - Inkscape - открытый редактор векторной графики
12. <http://www.inkscapebook.ru/first/> - Первые шаги, руководство для начинающих
13. <http://sgu.ubuntu.ru/book/ch07s04.html> - Рисование с помощью Inkscape